

2022年3月17日  
株式会社角川ゲームス

## 新作ロボットSRPG『Relayer(リレイヤー)』 発売日当日における DAY1パッチ配信のお知らせ

株式会社角川ゲームス（本社：東京都品川区 代表取締役社長 安田善巳、以下角川ゲームス）は、新作ロボットSRPG「Relayer(リレイヤー)」について、DAY1パッチを配信することを発表いたします。



### ■『Relayer(リレイヤー)』のDAY1パッチの配信内容を公開！

新作ロボットシミュレーションRPG『Relayer(リレイヤー)』の発売日当日に配信される、DAY1パッチの内容について発表いたします。2022年2月25日より配信しました本作の体験版を楽しまれたユーザー様から多くのご要望や改善点のご意見をいただき、そこからいくつかの修正を反映したものが、今回のDAY1パッチとなります。このDAY1パッチは、パッケージ版の発売日およびダウンロード版(アーリーアクセス権)の配信日当日に反映されます。主な配信内容は、ステージ内での危険範囲と移動範囲が重複した際の視認性の向上と、ユニット操作におけるオートモードの操作確認となります。本DAY1パッチをインストールいただくことで、より快適なプレイ環境で楽しめるようになります。はじめてプレイされる際には、ネット環境に接続のうえ起動のほどお願いいたします。

### 『Relayer(リレイヤー)』DAY1パッチ概要

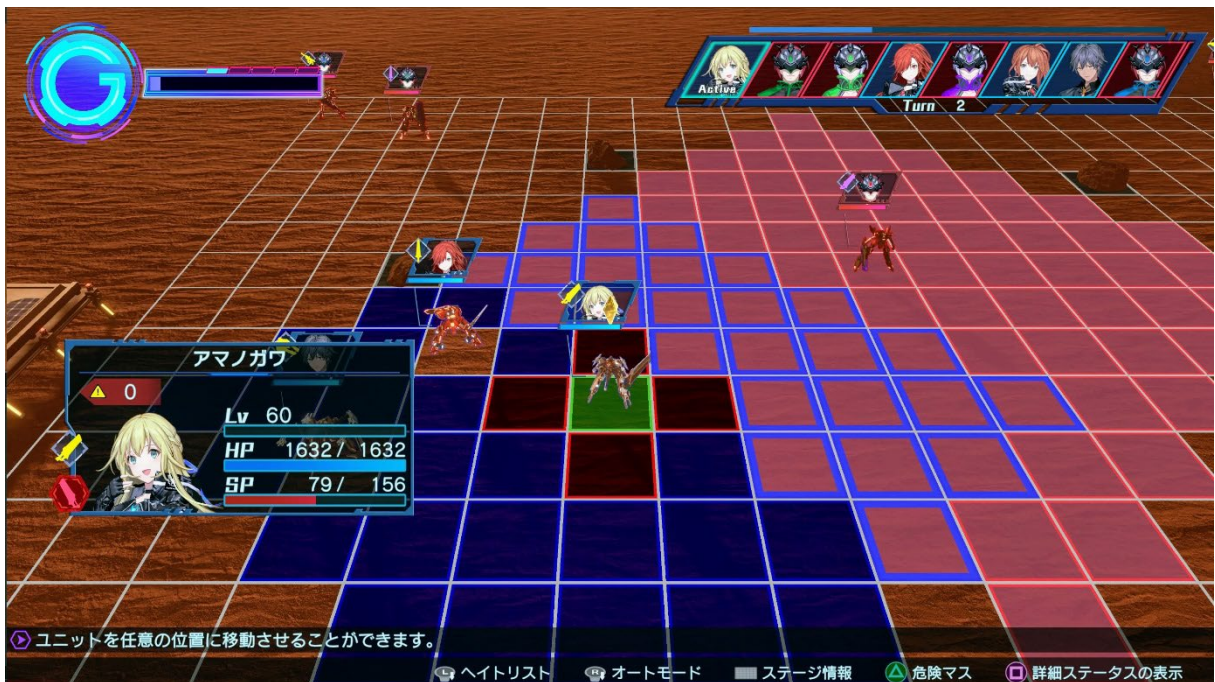
本作のDAY1パッチをインストールすると、以下の修正内容が反映され、快適な環境でプレイが楽しめるようになります。

#### ① 敵の危険範囲と自軍ユニットの移動範囲が重なった際の、移動範囲の視認性を向上

敵の危険範囲(個別および全体)を表示しながら、自軍ユニットを移動させる際の移動範囲の視認性を改



善いたしました。下の画面写真のように自軍の移動範囲が分かるように視認性を向上させました。



## ② ユニット操作におけるオートモード操作の確認

ユニット操作のオートモードにオン/オフ機能をつけました。これにより、思いがけない操作や誤入力により、意図しないオートモード機能が発動することを防止いたしました。



■『Relayer(リレイヤー)』シーズンパスの2つの特典物は3月24日より使用可能

『Relayer(リレイヤー)』ダウンロード限定版「デジタルプレミアムエディション」に含まれるシーズンパスについてのご注意となります。上記エディションにつきましては、アーリーアクセス権により3月21日よりプレイ可能となり、シーズンパスにおかれましてもダウンロードが可能です。ただし、シーズンパスのアイテムである「GT Labo カスタムチップセット」と「スパークルシリーズ 6 点セット」につきましては、シーズンパスが通常販売される3月24日よりゲーム内にて使用可能となります。あらかじめご了承ください。

タイトル名	:Relayer(リレイヤー)
対応ハード	:PlayStation5/ PlayStation4
発売	:株式会社角川ゲームス
開発スタジオ	:GODWARS TEAM(角川ゲームス)
プロデューサー/ディレクター/原作	:安田善巳
ジャンル	:ロボット SRPG
ボイス	:日本語、英語
言語	:日本語、英語、繁体字、韓国語
公式 HP	: <a href="https://www.relayer.jp/">https://www.relayer.jp/</a>
公式 Twitter	: <a href="https://twitter.com/Relayer_SRPG">https://twitter.com/Relayer_SRPG</a>
発売日	:2022年3月24日発売予定
価格	:通常版¥7,980(税込) :限定版 リレイヤー デラックスエディション¥9,980(税込) :ダウンロード通常版¥7,980(税込) :ダウンロード限定版 デジタルプレミアムエディション¥9,980(税込) ※PS4版についてはPS5版への無償アップグレードが可能です。 ※フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語については、 後日無料アップデートにて反映されます。

#### 【株式会社角川ゲームスについて】

株式会社角川ゲームスは、オリジナルゲームの企画・制作に積極的に取り組んで参ります。世界市場を視野に入れた「ゲーム開発にこだわりを持つ個性的なゲーム会社」として、皆様に愛されるゲームをお届けいたします。詳しい情報は <http://www.kadokawagames.co.jp/> をご覧ください。