

2022年3月24日
株式会社角川ゲームス

ロボット SRPG『Relayer(リレイヤー)』 体験版に寄せられたご意見を反映した DAY2 パッチ配信のお知らせ

株式会社角川ゲームス（本社：東京都品川区 代表取締役社長 安田善巳、以下角川ゲームス）は、新作ロボット SRPG「Relayer(リレイヤー)」について、3月25日(金)0時よりDAY2 パッチが配信されることをごお知らせいたします。



■『Relayer(リレイヤー)』体験版からの意見を反映した DAY2 パッチを配信します

発売直後の新作ロボットシミュレーション RPG『Relayer(リレイヤー)』に、体験版を楽しんだプレイヤーからの意見を反映した DAY2 パッチを配信いたします。パッチの主な内容は、スターキューブの操作性&視認性の改善、イベントパートでのオートプレイ「超高速モード」の改善、「HARD」「VERY HARD」の難易度調整、スターキューブのアビリティに関する不具合修正となります。プレイアビリティの向上はもちろん、難易度調整により、さらに遊びやすく改善を行いました。さらなるアップデートにより、本作のプレイ体験が深くなっていく予定です。今後の『Relayer(リレイヤー)』のアップデート情報にご期待ください。

① スターキューブの操作性と視認性の改善

キャラクターの育成システムである「スターキューブ」内の操作性と、スターキューブ全体の視認性を改善いたしました。前者は、アビリティ取得のための分岐ルートを調整し、十字キーや L スティックで操作しやすくなります。また、後者はスターキューブの全体図を表示させた際のスキル名称や、解放可能なアビリティを赤色での表示、さらにスターキューブのスタート地点が表示されるなど視認性を改善。スターキューブでのプレイアビリティが大きく向上し、ストレスなく操作可能となっています。



② イベントパートオートプレイ超高速モードの改善

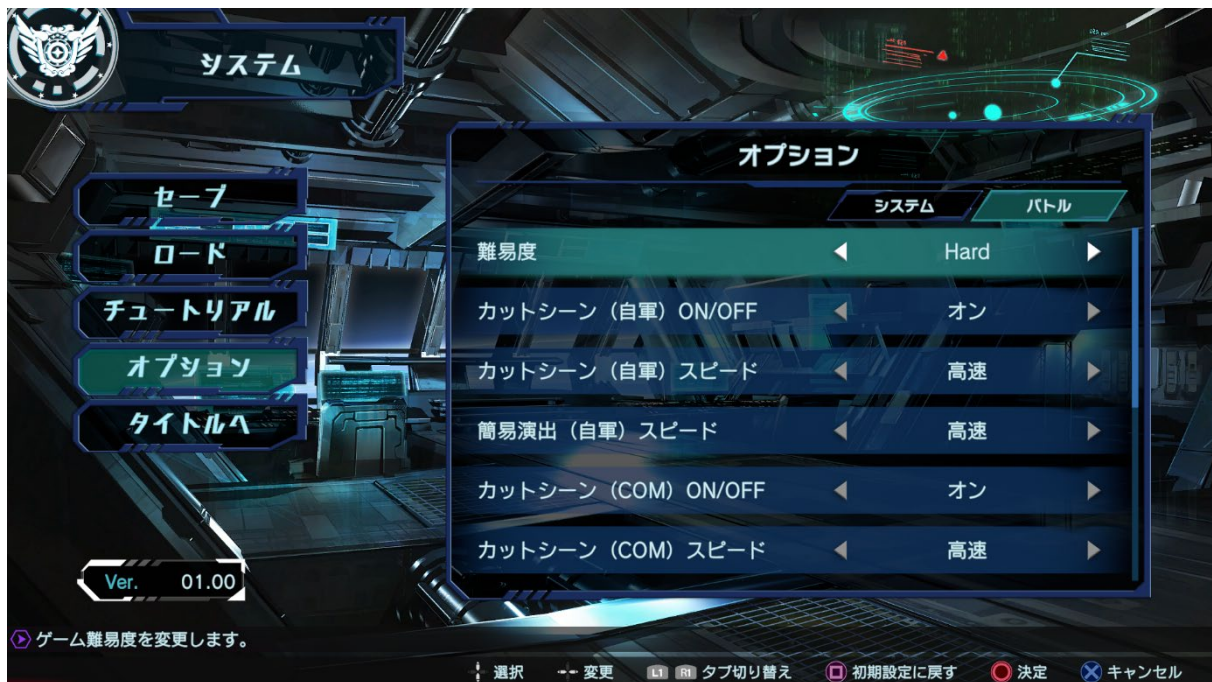
イベントパートでのオートプレイ操作時における「超高速モード」について、演出ならびに次画面への切り替えの、さらなる高速化を行いました。より早く物語を楽しみたいプレイヤーにオススメのモードです。



③ 「HARD」「VERY HARD」を調整したことによる高難易度化

「HARD」「VERY HARD」を調整し、より高難易度モードにふさわしい難しさでプレイ可能となりました。体験版から、「HARD」モードをより難しくしてほしいとの声があり、その難易度を上げるとともに「VERY HARD」も調整

いたしました。プレイヤー独自の戦術を組み立て、より強力な攻撃を仕掛けてくるレイヤー軍に立ち向かう楽しさを体感できます。



④ 一部キャラクターにおけるスターキューブの不具合を修正

アマノガワをはじめとした一部キャラクターのスターキューブについて、習得アビリティの内容が反映されない不具合を修正いたしました。



タイトル名	:Relayer(リレイヤー)
対応ハード	:PlayStaition5/ PlayStaition4
発売	:株式会社角川ゲームス
開発スタジオ	:GODWARS TEAM(角川ゲームス)
プロデューサー/ディレクター/原作	:安田善巳
ジャンル	:ロボット SRPG
ボイス	:日本語、英語
言語	:日本語、英語、繁体字、韓国語
公式 HP	: https://www.relayer.jp/
公式 Twitter	: https://twitter.com/Relayer_SRPG

発売日(パッケージ版およびDL 通常版):2022年3月24日発売予定

価格(パッケージ版およびDL 通常版) :通常版¥7,980(税込)

:限定版 リレイヤー デラックスエディション¥9,980(税込)

:DL 通常版¥7,980(税込)

発売日(DL 限定版) :2022年3月26日発売予定

価格(DL 限定版) :DL 限定版 デジタルプレミアムエディション¥9,980(税込)

※PS4 版については PS5 版への無償アップグレードが可能です。

※フランス語、イタリア語、ドイツ語、スペイン語については、

後日無料アップデートにて反映されます。

【株式会社角川ゲームスについて】

株式会社角川ゲームスは、オリジナルゲームの企画・制作に積極的に取り組んで参ります。世界市場を視野に入れた「ゲーム開発にこだわりを持つ個性的なゲーム会社」として、皆様に愛されるゲームをお届けいたします。詳しい情報は <http://www.kadokawagames.co.jp/> をご覧ください。