



7	フレアソード	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアソードG	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
8	ゴッドキラー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)
8	ゴッドシャイン	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)

両手剣

レア度	武器名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	バツブスキル	入手経路
1	ブレード	物理	0	0	55	0	0	0	-5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	ザンバー	物理	0	0	75	0	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
1	キャリバー	重力	0	0	0	55	0	0	-5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	ブレイカー	重力	0	0	0	75	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
2	シルバーブレード	物理	0	0	85	0	0	0	-5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	ヒートザンバー	物理	0	0	105	0	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	エースキャリバー	重力	0	0	0	85	0	0	-5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	ギアブレイカー	重力	0	0	0	105	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	フレアキャリバー	物理	0	0	105	0	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
2	フレアキャリバーG	重力	0	0	0	105	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
3	チタニウムブレード	物理	0	0	115	0	0	0	-5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	高周波ザンバー	物理	0	0	131	0	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	アストロキャリバー	重力	0	0	0	115	0	0	-5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	ダブルブレイカー	重力	0	0	0	131	0	0	-1	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	エヴォルブレード	物理	0	0	128	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター17話)
3	エヴォルザンバー	物理	0	0	141	0	0	0	9	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
3	エヴォルキャリバー	重力	0	0	0	128	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター18話)
3	エヴォルブレイカー	重力	0	0	0	141	0	0	9	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
4	ステラライトブレード	物理	0	0	140	0	0	0	-7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	ビックザンバー	物理	0	0	156	0	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	ジークキャリバー	重力	0	0	0	140	0	0	-7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	トリプルブレイカー	重力	0	0	0	156	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	フレアブレード	物理	0	0	156	0	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
4	フレアブレードG	重力	0	0	0	156	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
5	ソニックブレード	物理	0	0	160	0	0	0	-7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	タイラントザンバー	物理	0	0	172	0	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
5	デモンキャリバー	重力	0	0	0	160	0	0	-7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	ギガントブレイカー	重力	0	0	0	172	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	星雫の剣	物理	0	0	175	0	0	0	-7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	カーマインザンバー	物理	0	0	187	0	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	ハイエンドキャリバー	重力	0	0	0	175	0	0	-7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	スペースブレイカー	重力	0	0	0	187	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	フレアブレイカー	物理	0	0	187	0	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
6	フレアブレイカーG	重力	0	0	0	187	0	0	-3	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
7	ティアブレード	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) 宝箱 (アステリズム航海記16話「ダークロードの洗脳」)

7	インバルスエッジ	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	ソディアックプリンガー	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	シヨップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) クリア報酬 (アステリズム航海記7話「月面プラント解放」)
7	アガートラム	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアザンバー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアザンバー-G	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
8	ゴッドスレイヤー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)
8	ゴッドフレ임	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)

## マシンガン

レア度	武器名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	バッシュスキル	入手経路
1	S1マシンガン	物理	0	0	39	0	0	0	5	5	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ
1	ショット	物理	0	0	59	0	0	0	9	9	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ、武器改造
1	ブラスター	重力	0	0	0	39	0	0	5	5	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ
1	ドラグーン	重力	0	0	0	59	0	0	9	9	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ、武器改造
2	ヘビマシンガン	物理	0	0	69	0	0	0	6	6	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (8話から)
2	アイアンショット	物理	0	0	89	0	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	シュートブラスター	重力	0	0	0	69	0	0	6	6	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (8話から)
2	マシンドラグーン	重力	0	0	0	89	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	フレアブラスター	物理	0	0	89	0	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
2	フレアブラスター-G	重力	0	0	0	89	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
3	ナイトマシンガン	物理	0	0	99	0	0	0	7	7	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (15話から)
3	ギガショット	物理	0	0	115	0	0	0	11	11	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	ロングブラスター	重力	0	0	0	99	0	0	7	7	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (15話から)
3	スーパードラグーン	重力	0	0	0	115	0	0	11	11	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	エヴォルマシンガン	物理	0	0	109	0	0	0	8	8	8	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	シヨップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター18話)
3	エヴォルショット	物理	0	0	121	0	0	0	12	12	12	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
3	エヴォルブラスター	重力	0	0	0	109	0	0	8	8	8	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	シヨップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター17話)
3	エヴォルドラグーン	重力	0	0	0	121	0	0	12	12	12	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
4	アストロマシンガン	物理	0	0	124	0	0	0	9	9	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (21話から)
4	コメットショット	物理	0	0	140	0	0	0	13	13	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	ライオットブラスター	重力	0	0	0	124	0	0	9	9	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (21話から)
4	ハイエンドドラグーン	重力	0	0	0	140	0	0	13	13	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	フレアマシンガン	物理	0	0	140	0	0	0	13	13	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
4	フレアマシンガンG	重力	0	0	0	140	0	0	13	13	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
5	デビルマシンガン	物理	0	0	144	0	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (32話から)
5	ブラッドショット	物理	0	0	156	0	0	0	14	14	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
5	デモンブラスター	重力	0	0	0	144	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (32話から)
5	クリムゾンドラグーン	重力	0	0	0	156	0	0	14	14	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	ヘルファイア	物理	0	0	159	0	0	0	11	11	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (38話から)
6	ソニックショット	物理	0	0	171	0	0	0	15	15	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	セイントブラスター	重力	0	0	0	159	0	0	11	11	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (38話から)
6	ギャラクシーマグナム	重力	0	0	0	171	0	0	15	15	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	フレアショット	物理	0	0	171	0	0	0	15	15	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
6	フレアショットG	重力	0	0	0	171	0	0	15	15	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造

7	ティアマシンガン	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) 宝箱 (アステリズム航海記3話「輸送船を救出せよ」)
7	アルファ	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	シューティングスター	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) クリア報酬 (アステリズム航海記8話「前兆」)
7	オールデリート	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアドラグーン	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアドラグーンG	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
8	ゴッドデストロイヤー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)
8	ゴッドプレス	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)

## ビット

レア度	武器名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	パッシブスキル	入手経路
1	S1ビット	物理	0	0	20	0	0	0	0	0	45	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	フライヤー	物理	0	0	28	0	0	0	0	0	65	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
1	アンカー	重力	0	0	0	20	0	0	0	0	45	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	ストーカー	重力	0	0	0	28	0	0	0	0	65	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
2	SVビット	物理	0	0	35	0	0	0	0	0	75	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	フライヤー甲	物理	0	0	43	0	0	0	0	0	95	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	ディーブアンカー	重力	0	0	0	35	0	0	0	0	75	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	ストーカー-MK-2	重力	0	0	0	43	0	0	0	0	95	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	フレアビット	物理	0	0	43	0	0	0	0	0	95	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
2	フレアビットG	重力	0	0	0	43	0	0	0	0	95	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
3	ナイトビット	物理	0	0	50	0	0	0	0	0	105	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	フライヤージャマー	物理	0	0	58	0	0	0	0	0	121	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	パイバーアンカー	重力	0	0	0	50	0	0	0	0	105	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	ナイトストーカー	重力	0	0	0	58	0	0	0	0	121	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	エヴォルビット	物理	0	0	60	0	0	0	10	0	115	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター19話)
3	エヴォルフライヤー	物理	0	0	68	0	0	0	14	0	131	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
3	エヴォルアンカー	重力	0	0	0	60	0	0	10	0	115	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター16話)
3	エヴォルストーカー	重力	0	0	0	68	0	0	14	0	131	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
4	ファルコンビット	物理	0	0	63	0	0	0	0	0	130	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	オウルフライヤー	物理	0	0	71	0	0	0	0	0	146	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	ハヤブサ	重力	0	0	0	63	0	0	0	0	130	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	フェイクストーカー	重力	0	0	0	71	0	0	0	0	146	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	フレアアンカー	物理	0	0	71	0	0	0	0	0	146	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
4	フレアアンカーG	重力	0	0	0	71	0	0	0	0	146	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
5	シャドウビット	物理	0	0	70	0	0	0	0	0	150	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	ダークフライヤー	物理	0	0	82	0	0	0	0	0	162	0	0	0	0	0	—	武器改造
5	クリムゾンアンカー	重力	0	0	0	70	0	0	0	0	150	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	ブラッドストーカー	重力	0	0	0	82	0	0	0	0	162	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	スピードキング	物理	0	0	83	0	0	0	0	0	165	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	レッドフライヤー	物理	0	0	95	0	0	0	0	0	177	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	スパイラルアンカー	重力	0	0	0	83	0	0	0	0	165	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	ハイエンドストーカー	重力	0	0	0	95	0	0	0	0	177	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	フレアフライヤー	物理	0	0	95	0	0	0	0	0	177	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造

6	フレアフライヤーG	重力	0	0	0	95	0	0	0	0	177	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
7	ティアビット	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) 宝箱 (アステリズム航海記20話「エウロバに立つ彗星」)
7	ニンテイル	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	メテオーター	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) 宝箱 (アステリズム航海記24話「迫りくる脅威」)
7	YODAKA	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアストーカー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアストーカーG	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
8	ゴッドファミリア	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)
8	ゴッドシャドウ	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)

## ライフル

レア度	武器名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	バッシュスキル	入手経路
1	ライフル	物理	0	0	50	0	0	0	2	-6	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	カノン	物理	0	0	70	0	0	0	6	-2	0	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
1	シューター	重力	0	0	0	50	0	0	2	-6	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	バスター	重力	0	0	0	70	0	0	6	-2	0	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
2	SPライフル	物理	0	0	80	0	0	0	2	-6	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	メガカノン	物理	0	0	100	0	0	0	6	-2	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	バレットシューター	重力	0	0	0	80	0	0	2	-6	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	ショットガンバスター	重力	0	0	0	100	0	0	6	-2	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	フレアシューター	物理	0	0	100	0	0	0	6	-2	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
2	フレアシューターG	重力	0	0	0	100	0	0	6	-2	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
3	グレートライフル	物理	0	0	110	0	0	0	3	-8	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	プラストカノン	物理	0	0	126	0	0	0	7	-4	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	サンダーシューター	重力	0	0	0	110	0	0	3	-8	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	MAXバスター	重力	0	0	0	126	0	0	7	-4	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	エヴォルライフル	物理	0	0	120	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター20話)
3	エヴォルカノン	物理	0	0	132	0	0	0	14	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
3	エヴォルシューター	重力	0	0	0	120	0	0	10	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ (21話から)、宝箱 (バトルシミュレーター15話)
3	エヴォルバスター	重力	0	0	0	132	0	0	14	0	0	0	0	0	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
4	スターライフル	物理	0	0	135	0	0	0	3	-8	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	エクスカノン	物理	0	0	151	0	0	0	7	-4	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	04シューター	重力	0	0	0	135	0	0	3	-8	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	ハイエンドスター	重力	0	0	0	151	0	0	7	-4	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	フレアライフル	物理	0	0	151	0	0	0	7	-4	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
4	フレアライフルG	重力	0	0	0	151	0	0	7	-4	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
5	マイトライフル	物理	0	0	155	0	0	0	4	-10	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	カイザーカノン	物理	0	0	167	0	0	0	8	-6	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
5	ブラッドシューター	重力	0	0	0	155	0	0	4	-10	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	デッドバスター	重力	0	0	0	167	0	0	8	-6	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	ハイベリオン	物理	0	0	170	0	0	0	4	-10	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	ソニックカノン	物理	0	0	182	0	0	0	8	-6	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	クリムゾンシューター	重力	0	0	0	170	0	0	4	-10	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	ギャラクシーオメガ	重力	0	0	0	182	0	0	8	-6	0	0	0	0	0	0	—	武器改造

6	フレアバスター	物理	0	0	182	0	0	0	8	-6	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
6	フレアバスターG	重力	0	0	0	182	0	0	8	-6	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
7	ティアライフル	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ（アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から） 宝箱（アステリズム航海記8話「前兆」）
7	メデューサ	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	スターロード	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ（アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から） クリア報酬（アステリズム航海記10話「星野皇司の正義」）
7	クレイジーコメット	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアカノン	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアカノンG	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
8	ゴッドリーパー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ（アステリズム航海記）
8	ゴッドサンダー	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ（アステリズム航海記）

## シールド

レア度	武器名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	バッシュスキル	入手経路
1	アイアンシールド	物理	60	0	0	0	5	0	5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	バリケード	物理	92	0	0	0	7	0	7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
1	アイアンガード	重力	60	0	0	0	0	5	5	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	ディフェンダー	重力	92	0	0	0	0	7	7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ、武器改造
2	フルコーティングシールド	物理	100	0	0	0	6	0	6	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（8話から）
2	ネオバリケード	物理	132	0	0	0	8	0	8	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	チタニウムガード	重力	100	0	0	0	0	6	6	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（8話から）
2	シルバーディフェンダー	重力	132	0	0	0	0	8	8	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
2	フレアシールド	物理	132	0	0	0	8	0	8	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
2	フレアシールドG	重力	132	0	0	0	0	8	8	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
3	ハイメタルシールド	物理	140	0	0	0	7	0	7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（15話から）
3	ブルバリケード	物理	172	0	0	0	9	0	9	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	フルメタルガード	重力	140	0	0	0	0	7	7	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（15話から）
3	ブラックディフェンダー	重力	172	0	0	0	0	9	9	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
3	エヴォルシールド	物理	150	0	0	0	15	0	0	0	0	0	0	10	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ（21話から）、宝箱（バトルシミュレーター15話）
3	エヴォルバリケード	物理	182	0	0	0	17	0	0	0	0	0	0	14	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
3	エヴォルガード	重力	150	0	0	0	0	15	0	0	0	0	0	10	0	0	クリティカルダメージ+10%	ショップ（21話から）、宝箱（バトルシミュレーター20話）
3	エヴォルディフェンダー	重力	182	0	0	0	0	17	0	0	0	0	0	14	0	0	クリティカルダメージ+10%	武器改造
4	ナイトメアシールド	物理	180	0	0	0	8	0	8	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（21話から）
4	エクスパリケード	物理	212	0	0	0	10	0	10	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	スターガード	重力	180	0	0	0	0	8	8	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（21話から）
4	グラウンドディフェンダー	重力	212	0	0	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
4	フレアガード	物理	212	0	0	0	10	0	10	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
4	フレアガードG	重力	212	0	0	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
5	ダークシールド	物理	200	0	0	0	9	0	9	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（32話から）
5	ブラッドバリケード	物理	232	0	0	0	11	0	11	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
5	ブラックガード	重力	200	0	0	0	0	9	9	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（32話から）
5	ブラッドディフェンダー	重力	232	0	0	0	0	11	11	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	アビスシールド	物理	220	0	0	0	10	0	10	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ（38話から）
6	ティターンバリケード	物理	252	0	0	0	12	0	12	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造

6	キングスターガード	重力	220	0	0	0	0	10	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	シヨップ (38話から)
6	レッドディフェンダー	重力	252	0	0	0	0	12	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	武器改造
6	フレアバリエード	物理	252	0	0	0	12	0	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
6	フレアバリエードG	重力	252	0	0	0	0	12	12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	①ATK/G-ATK+10% ②毎ターン「ブレイクダウン」付与	武器改造
7	ティアシールド	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	シヨップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) 宝箱 (アステリズム航海記7話「月面プラント解放」)
7	ファイナルバリエード	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	ブラックホール	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	シヨップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) クリア報酬 (アステリズム航海記20話「エウロバに立つ目標」)
7	ホロスコープガーディアン	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアディフェンダー	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
7	フレアディフェンダーG	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	武器改造
8	ゴッドフォートレス	物理	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)
8	ゴッドグラウンド	重力	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)

装甲

レア度	装甲名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	バッシュスキル	入手経路
1	メタルアーマー	—	0	0	0	0	45	23	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	ライトプレート	—	0	0	0	0	23	45	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	アイアンフレーム	—	0	0	0	0	34	34	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
1	ビーナスウォール	—	0	0	0	0	30	30	0	10	0	0	0	0	0	0	—	ショップ
2	シルバーアーマー	—	0	0	0	0	75	38	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	ヘビープレート	—	0	0	0	0	38	75	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	スチールフレーム	—	0	0	0	0	56	56	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	アースウォール	—	0	0	0	0	50	50	0	15	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (8話から)
2	コールサック	—	0	0	0	0	60	60	0	0	0	0	0	0	0	0	被ダメージ10%減	クリア報酬 (5話)
3	ブラチナーアーマー	—	0	0	0	0	105	53	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	ヴァルキリープレート	—	0	0	0	0	53	105	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	チタンフレーム	—	0	0	0	0	79	79	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	サターンウォール	—	0	0	0	0	70	70	0	20	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (15話から)
3	ウィニングプレート	—	0	0	0	0	80	80	0	20	0	0	0	0	0	0	入手SG1.2倍	クリア報酬 (12話)
3	天の川造船特製装甲	—	0	0	0	0	70	70	0	0	0	0	0	0	0	0	毎ターンHP5%回復	クリア報酬 (16話)
3	Xoth社特製装甲	—	0	0	0	0	60	100	0	20	0	0	0	0	0	0	毎ターンSP5%回復	クリア報酬 (18話)
4	ダイヤアーマー	—	0	0	0	0	130	65	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	タイラントプレート	—	0	0	0	0	65	130	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	クロムフレーム	—	0	0	0	0	97	97	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
4	ネプチューンウォール	—	0	0	0	0	90	90	0	25	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (21話から)
5	ミスリルアーマー	—	0	0	0	0	150	75	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	ギャラクシープレート	—	0	0	0	0	75	150	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	マンガンフレーム	—	0	0	0	0	112	112	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	ジュピターウォール	—	0	0	0	0	100	100	0	30	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (32話から)
5	スターバイレッツ	—	0	0	0	0	100	100	10	10	10	0	0	0	0	0	①毎ターンHP5%回復 ②入手SG1.1倍	敵ドロップ (6章、7章)
5	エクスペリメントスーツ	—	0	0	0	0	90	150	0	0	0	0	0	10	0	0	毎ターンSP5%回復	クリア報酬 (31話)
5	ATLAS社特製装甲	—	0	0	0	0	150	90	15	0	0	0	0	0	0	0	毎ターンHP10%回復	敵ドロップ (6章、7章)
5	ユニゾンアーマー	—	0	0	0	0	130	130	0	0	0	0	0	0	0	0	—	クリア報酬 (35話)
6	オリハルコンアーマー	—	0	0	0	0	165	83	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	メテオライトプレート	—	0	0	0	0	83	165	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	クロモリフレーム	—	0	0	0	0	124	124	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	グラビティウォール	—	0	0	0	0	115	115	0	35	0	0	0	0	0	0	—	ショップ (38話から)
6	GT Labo特注アーマー	—	0	0	0	0	100	140	0	40	0	0	0	0	0	0	①毎ターンHP10%回復 ②毎ターンSP5%回復	敵ドロップ (8章)
6	地球連合政府軍製装甲	—	0	0	0	0	170	90	0	0	0	0	0	0	0	0	毎ターンHP10%回復	クリア報酬 (36話)
6	ゲーミングプロテクター	—	0	0	0	0	135	135	20	20	0	0	0	0	5	0	①毎ターンHP5%回復 ②毎ターンSP5%回復	クリア報酬 (38話)
7	ブリガンダイン	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) クリア報酬 (アステリズム航海記12話「ミンタカの回想」)
7	アダマンタイト	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) クリア報酬 (アステリズム航海記21話「ルナとマーズとビーナス」)
7	アキレウス	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) 宝箱 (アステリズム航海記23話「宇宙海賊の恩返し」)
7	ホットジュピター	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	ショップ (アステリズム航海記26話「失われた第5惑星と月の誕生-1-」から) クリア報酬 (アステリズム航海記15話「ネオ・マーズ」)
7	ガイアプレート	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	宝箱 (アステリズム航海記33話「失われた第5惑星と月の誕生-8-」)
7	ムーンプレート	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	宝箱 (アステリズム航海記33話「失われた第5惑星と月の誕生-8-」)
7	古代プレート	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	宝箱 (アステリズム航海記33話「失われた第5惑星と月の誕生-8-」)
8	アテナフレーム	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)
8	アレックスフレーム	—	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	敵ドロップ (アステリズム航海記)

カスタムチップ

レア度	装甲名	属性	HP	EN	ATK	G-ATK	DEF	G-DEF	TEC	SCH	ECM	LUC	AGI	GEN	CRI	MOV	バッシュスキル名	入手経路
1	シャープチップ	—	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	—		ショップ
1	アポイドチップ	—	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	0	—		ショップ
1	エレクトロチップ	—	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0	0	0	—		ショップ
2	シャープチップ+	—	0	0	0	0	0	0	13	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (8話から)
2	アポイドチップ+	—	0	0	0	0	0	0	13	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (8話から)
2	エレクトロチップ+	—	0	0	0	0	0	0	0	13	0	13	0	0	0	—		ショップ (8話から)
3	ブーストシャープチップ	—	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (15話から)
3	ブーストアポイドチップ	—	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (15話から)
3	ブーストエレクトロチップ	—	0	0	0	0	0	0	0	16	0	0	0	0	0	—		ショップ (15話から)
4	ブーストシャープチップ+	—	0	0	0	0	0	0	19	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (21話から)
4	ブーストアポイドチップ+	—	0	0	0	0	0	0	19	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (21話から)
4	ブーストエレクトロチップ+	—	0	0	0	0	0	0	0	19	0	0	0	0	0	—		ショップ (21話から)
5	EXシャープチップ	—	0	0	0	0	0	0	22	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (32話から)
5	EXアポイドチップ	—	0	0	0	0	0	0	22	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (32話から)
5	EXエレクトロチップ	—	0	0	0	0	0	0	22	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (32話から)
6	シャープチップMAX	—	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (38話から)
6	アポイドチップMAX	—	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	0	0	—		ショップ (38話から)
6	エレクトロチップMAX	—	0	0	0	0	0	0	0	25	0	0	0	0	0	—		ショップ (38話から)
6	トレジャーファインダー	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	アイテムドロップ率アップ	宝箱 (28話)
6	ハードブロウチップ	—	0	0	0	0	0	0	10	10	10	0	0	0	10	—		敵ドロップ (7章、8章)
6	ELリチャージャー	—	0	0	0	0	0	0	0	15	0	0	20	0	0	—		敵ドロップ (7章、8章)
6	ファスターチップ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	50	0	0	0	—		敵ドロップ (7章、8章)
6	テラの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ディフェンスオブアース中	クリア報酬 (41話) 宝箱 (アステリズム 航海記34話「失われた第5惑星と月の誕生-9-」)
6	ヒミコの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	5	0	—	クリティカルダメージ+20%	クリア報酬 (40話) 宝箱 (アステリズム 航海記25話「ファーストスター」)
6	ルナの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	デバフ使用時オフェンスアップ	宝箱 (40話) 宝箱 (アステリズム 航海記27話「失われた第5惑星と月の誕生-2-」)
6	サンの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ロイヤルガード	クリア報酬 (32話) 宝箱 (アステリズム 航海記1話「新たな旅立ち」)
6	マーキュリーの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	回復スキル効果アップ大	宝箱 (32話) 宝箱 (アステリズム 航海記9話「反乱部隊鎮圧」)
6	アマノガワの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	アイテム射程+2	クリア報酬 (34話) 宝箱 (アステリズム 航海記11話「アマノガワの挑戦」)
6	ウラヌスの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	間医者の手腕	宝箱 (34話) 宝箱 (アステリズム 航海記4話「ウラヌスの秘密」)
6	ハレーの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	状態異常成功確率アップ大	宝箱 (35話) 宝箱 (アステリズム 航海記5話「宇宙海賊団を救出せよ」)
6	ジュピターの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	ATK/G-ATK+7.5%、ヘイト+20%	クリア報酬 (37話) 宝箱 (アステリズム 航海記31話「失われた第5惑星と月の誕生-6-」)
6	サターンの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	拡張デバフ	宝箱 (37話) 宝箱 (アステリズム 航海記18話「アフロディーテの牢獄」)
6	ビーナスの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	回復スキル射程+2	宝箱 (36話) 宝箱 (アステリズム 航海記21話「ルナとマーズとビーナス」)
6	マーズの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	インターセプト	宝箱 (38話) 宝箱 (アステリズム 航海記15話「ネオ・マーズ」)
6	ブルートの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	エクステンション	宝箱 (36話) 宝箱 (アステリズム 航海記19話「ビーナスの特訓」)
6	ミンタカの戦闘データ	—	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	—	聖騎士の呪文	宝箱 (33話) 宝箱 (アステリズム 航海記12話「ミンタカの回想」)

